Vamos usar o fetch api para fazer a requisição porque ele é uma biblioteca moderna que já esta integrada com os navegadores.

const offset = 0 // Qual pagina vamos carregar, no caso a pagina 0

const limit = 10 // Limite de 10 itens nessa pagina

const url = `https://pokeapi.co/api/v2/pokemon?offset=${offset}&limit=${limit}` // URL de onde vamos puxar.

/\*\* Esse fetch vai retornar um promise === promessa

 \* Mas não sabemos quando ele vai retornar, porque vamos buscar os dados la dentro do servidor, e isso pode demorar.

 \* promise = promessa de resultado

 \* Ou seja, se der tudo certo uma hora vamos receber essa promessa de resposta.

 \*/

/\*\* Then é um metodo que serve para encadear, ele vai retornar algo depois que a promisse estiver pronta.

 \* Ele vai fazer algo depois que a promise tiver pronta.

 \*/

fetch(url).then(function (response) {

    console.log(response.json())

})

// Resumindo: Then, se o fetch tiver certo, após da certo vamos fazer isso

Catch – se der algo errado, vamos fazer isso.

Final – Independente do que acontecer vamos cair no final, onde podemos colocar alguma informação.